

До конца

Изометрическая **ролевая игра** в жанре **детектив** в сеттинге
революционной России



Игроку предстоит



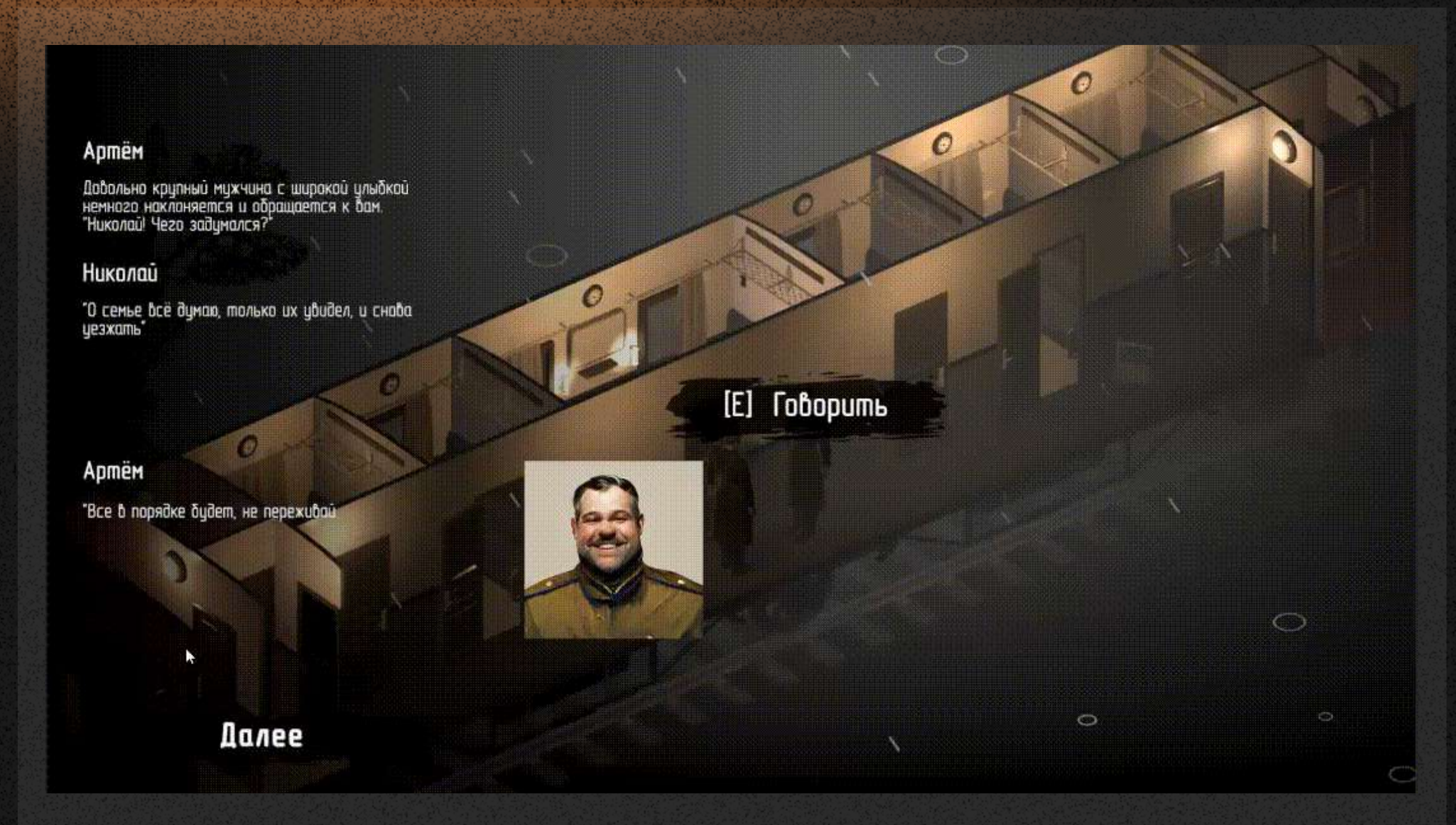
Исследовать город
военного времени



Выискивать зацепки



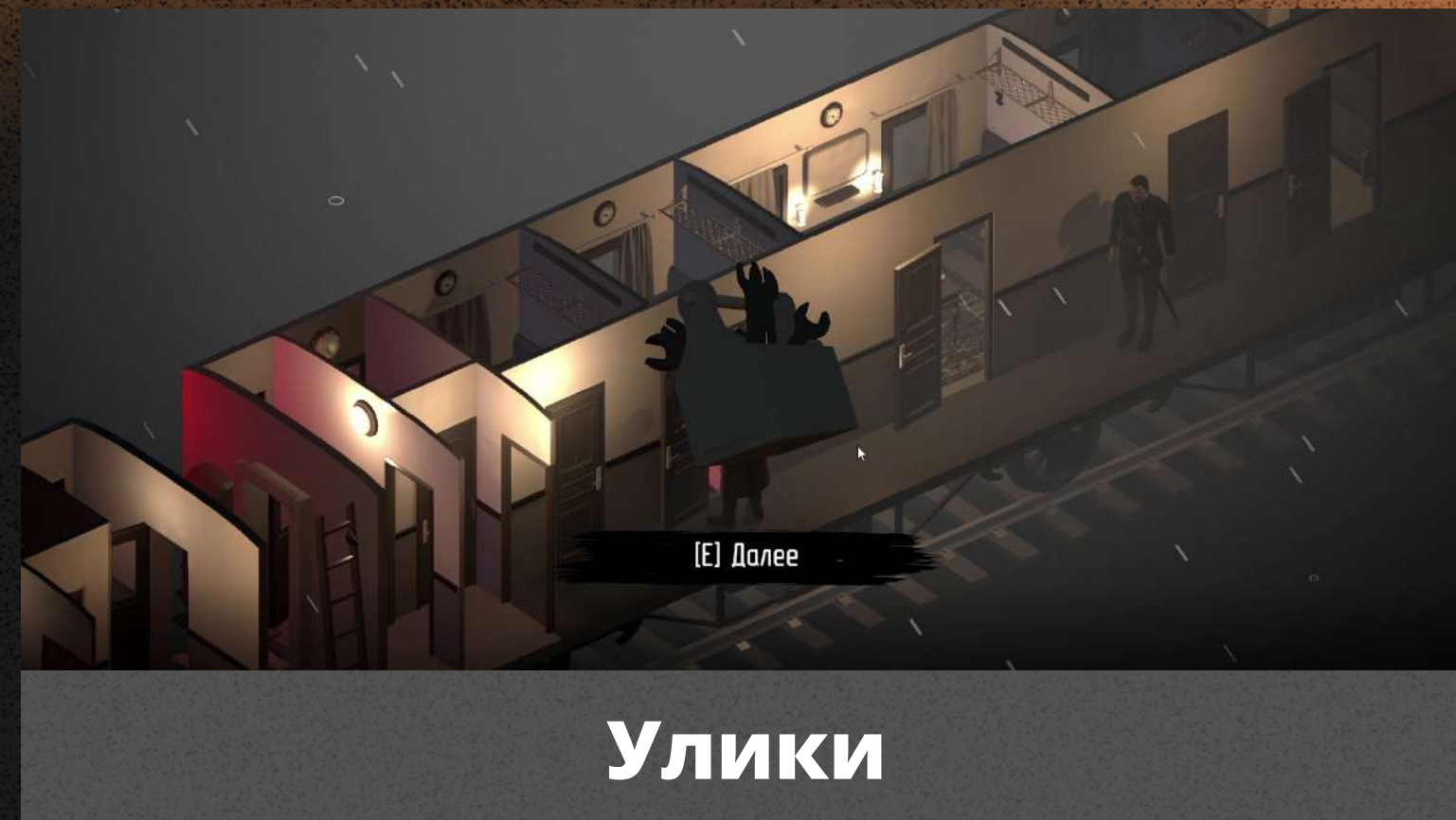
Вести расследование



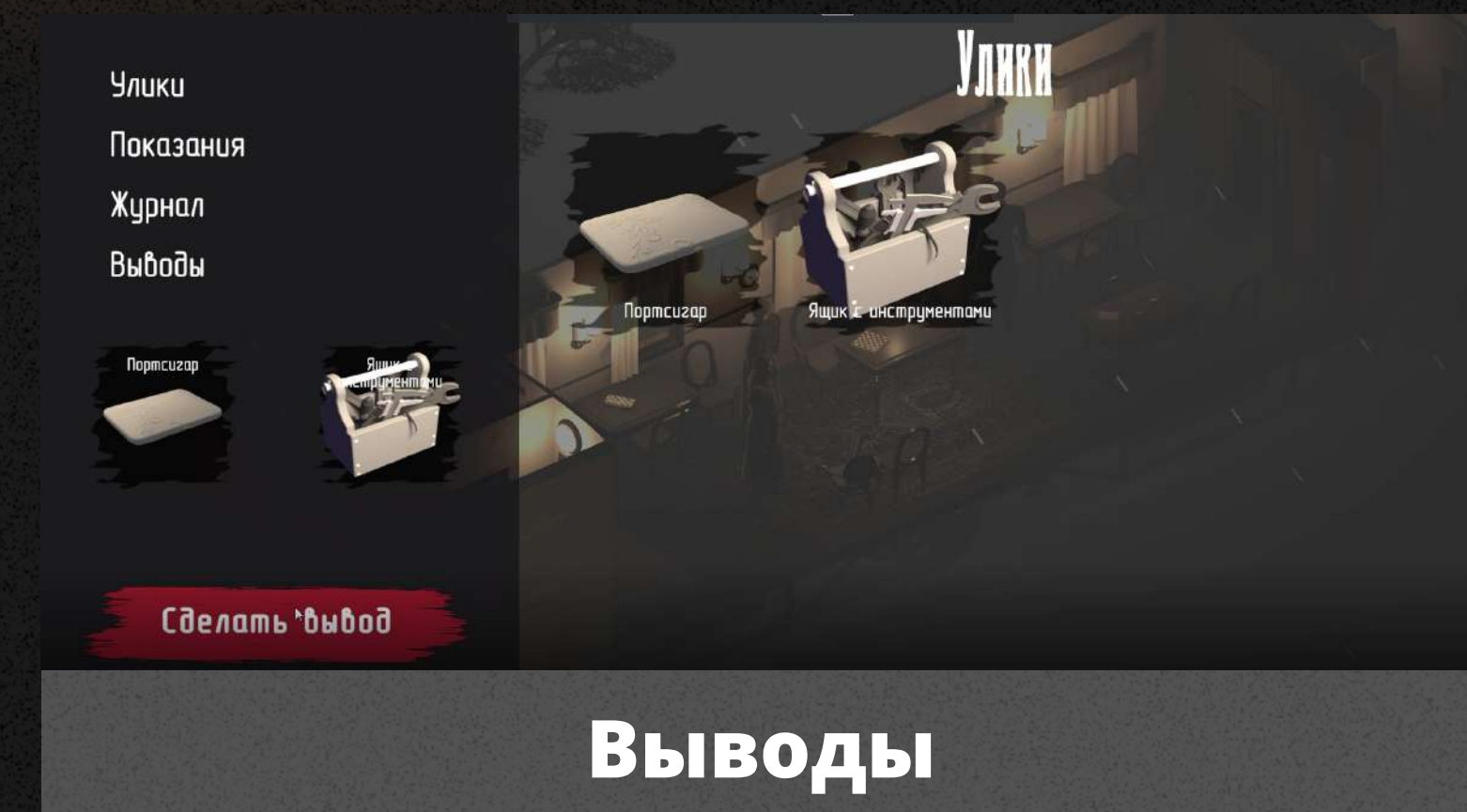
Процесс расследования



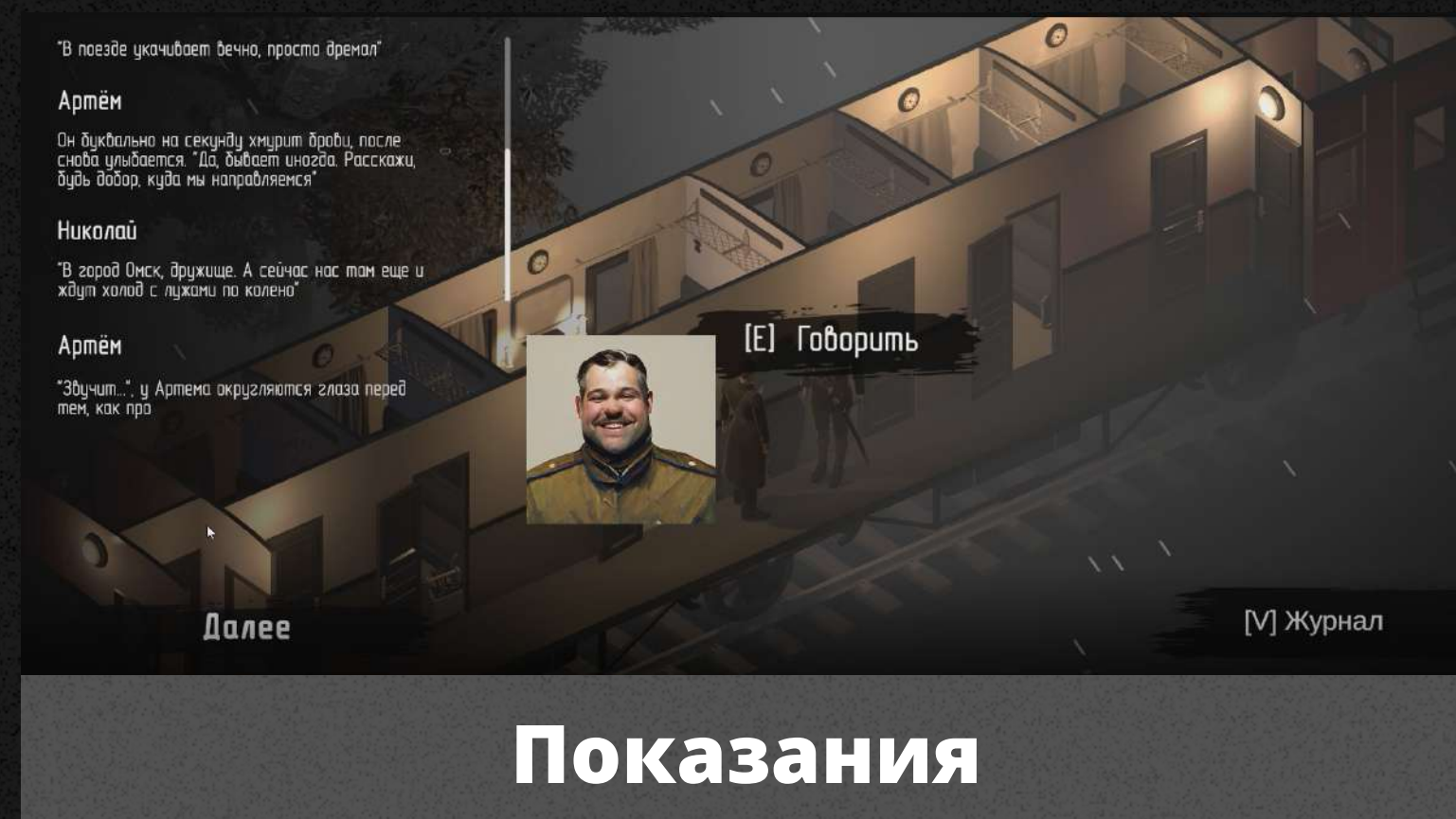
Исследование



Сопоставление улик и фактов



Диалоги



Дорожная карта



Роль акселератора



01 Многому научились

02 Начали собирать сообщество

03 Грамотно построили процесс разработки

04 Создали качественный прототип



Роль акселератора



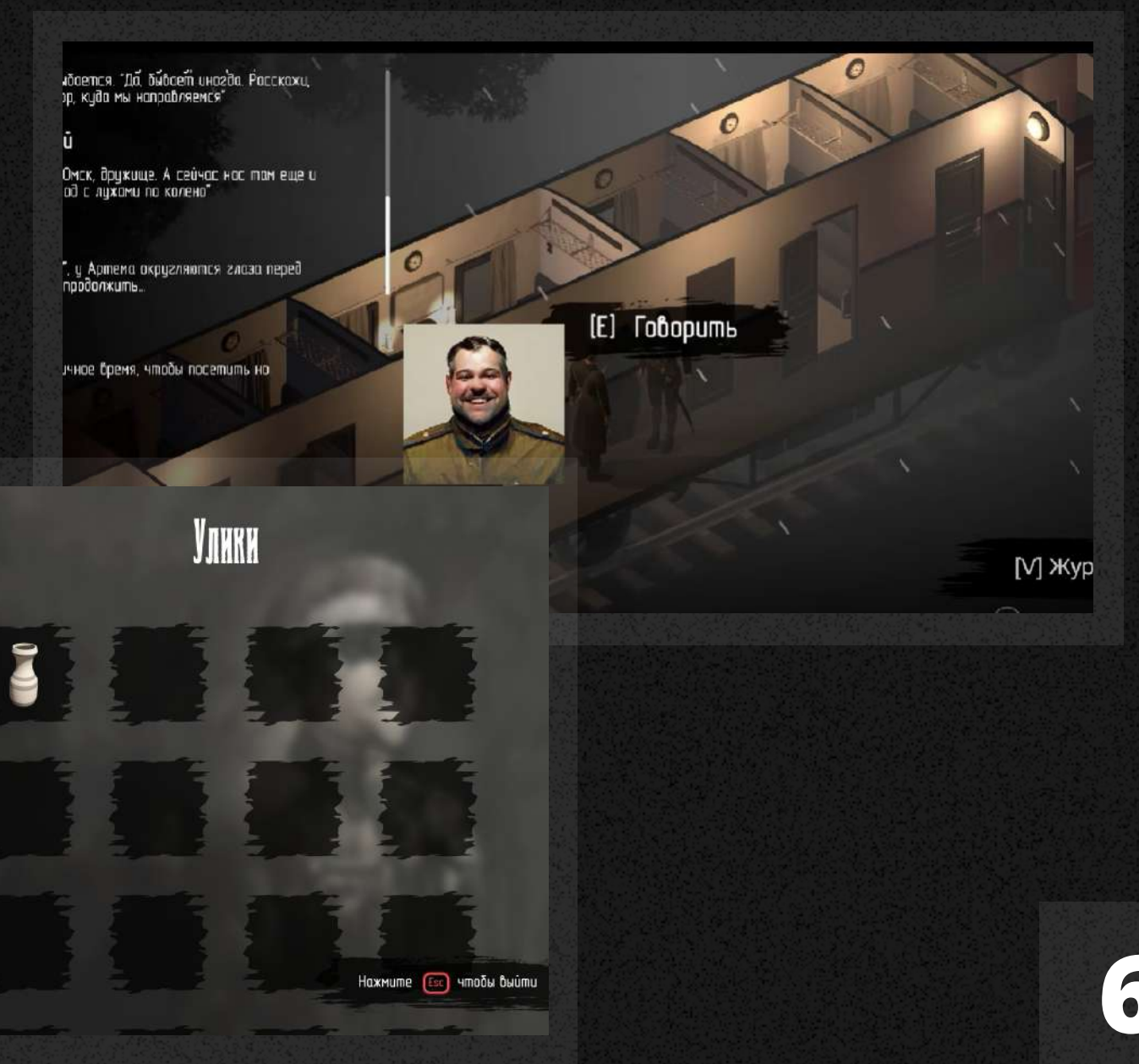
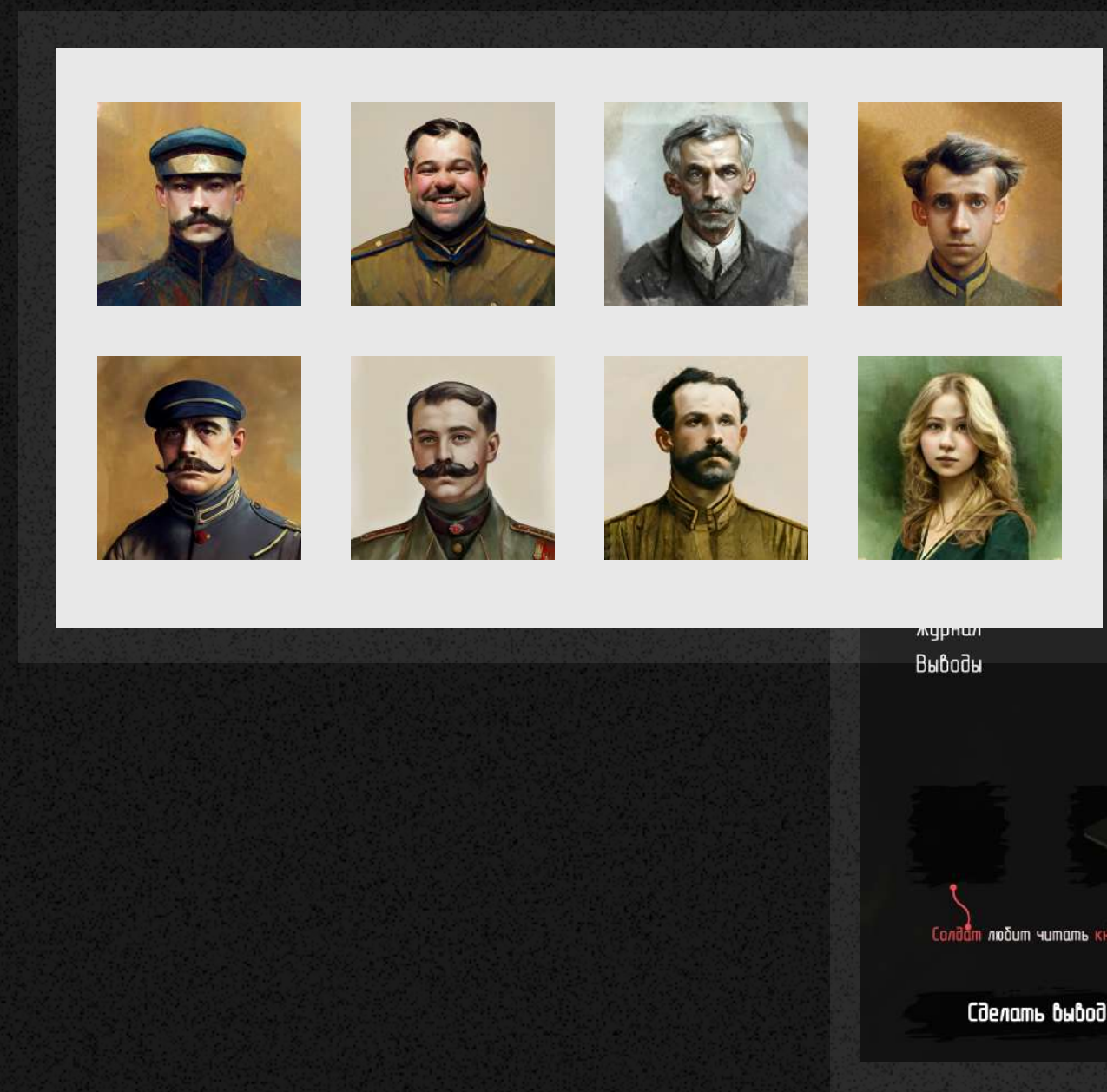
Тяга к знаниям,
желание творить

Акселератор игровых проектов

Опыт, набитые шишки
продуманный пайплайн
взвешенные решения

13.09.2022

30.11.2022



Команда



Осипов Андрей

Ведущий 3D-художник



Певчев Иван

Нарративный дизайнер



Горевой Иван

Ведущий программист



Аниматор



Актеры озвучки



Комьюнити-менеджер



Моделлер персонажей



Юрист



Маркетолог

Сообщество



VK

Освещаем новости
разработки



60 подписчиков



200 подписчиков



YouTube

Выкладываем дневники
разработчиков



200 просмотров



1 000 просмотров



Discord

Планируем создать канал
для обсуждения проекта с
аудиторией



В разработке...



100 участников канала

Контакты



VK



YouTube